

Catena di parole

Per questo gioco dovete dare un nome alle sette immagini, e riordinarle in modo che si passi da ognuna alla successiva cambiando una lettera e anagrammando il risultato.

Per esempio, da PECORA si passa a POLARE se la C diventa L e si anagramma.

L'ultima parola è collegata con la prima con lo stesso sistema.

A voi!

